

PROGRAMA ESPECIALIZADO EN  
**DISEÑO DE  
EXPERIENCIAS DE  
APRENDIZAJE CON IA**

 **INICIO:** 2 de setiembre

 **DURACIÓN:**  
72 horas

 **MODALIDAD:**  
Virtual  
sincrónica

 **HORARIO:**  
Martes y jueves  
7:00 p. m. a 10:00 p. m.

 **CERTIFICACIÓN:**  
A nombre de la Escuela  
de Posgrado USIL

**APLICACIÓN  
PRÁCTICA**

Proyecto Integrador  
Diseño e implementación  
de una experiencia de  
aprendizaje con IA.

**CONFERENCIA  
INTERNACIONAL**

Innovación en la  
educación.



## Descripción del programa

En un contexto donde la educación en línea sigue en expansión y la inteligencia artificial transforma los procesos de enseñanza-aprendizaje, se hace imprescindible que docentes y profesionales de la educación cuenten con herramientas para rediseñar sus metodologías y generar experiencias más efectivas, adaptativas y centradas en el estudiante. El programa aborda temas como el diseño instruccional en entornos digitales, la empatía educativa, el uso de herramientas de IA para crear contenidos y recursos interactivos, así como la evaluación automatizada y la ética en el uso de estas tecnologías. A través de una metodología práctica e innovadora, el participante aprenderá a diseñar sesiones personalizadas y flexibles que mejoren el compromiso y el aprendizaje.





# Serás capaz de

**1** Desarrollar competencias en el diseño de experiencias de aprendizaje efectivas y flexibles mediante el uso de inteligencia artificial.

**2** Aplicar herramientas y metodologías de IA para optimizar la producción de contenidos educativos digitales.

**3** Diseñar cursos alineados con principios pedagógicos y teorías del aprendizaje para entornos virtuales.

**4** Integrar herramientas de inteligencia artificial para personalizar la enseñanza y mejorar la interacción con los estudiantes.

**5** Implementar estrategias de evaluación automatizadas y análisis de datos educativos con IA.

**6** Desarrollar habilidades para la investigación y curaduría de contenidos mediante herramientas de IA.

**7** Fomentar el uso ético y responsable de la inteligencia artificial en el ámbito educativo.



# Perfil del participante

Docentes o profesionales de diversos ámbitos que deseen incursionar en el diseño, la ejecución y la dirección de programas de educación a distancia. Así también, está dirigido a consultores y profesionales independientes interesados en ampliar sus habilidades en este campo en constante crecimiento.

# Requisitos de admisión

- ▶ Copia o foto de DNI (ambos lados).
- ▶ Ficha de inscripción.
- ▶ Acuerdo de matrícula.
- ▶ Experiencia laboral mínima de un año.



# Skills

**Al finalizar el programa dominarás las siguientes competencias:**

- ▶ Diseño de experiencias de aprendizaje flexibles y adaptativas.
- ▶ Creación de contenidos digitales educativos con herramientas de IA.
- ▶ Uso de IA para la personalización y optimización del aprendizaje.
- ▶ Diseño instruccional basado en principios pedagógicos y teorías del aprendizaje.
- ▶ Implementación de estrategias de evaluación automatizadas.
- ▶ Análisis de datos educativos y toma de decisiones con herramientas de IA.
- ▶ Curaduría de contenidos digitales mediante inteligencia artificial.
- ▶ Dominio de herramientas como ChatGPT, Gemini, Meta AI, Canva, Sora, FlexClip, Notebook LM, Research Rabbit, entre otras.
- ▶ Aplicación de metodologías innovadoras en entornos de educación virtual.

# Por qué somos diferentes



Metodologías basada en retos, principios andragógicos y conectivistas.

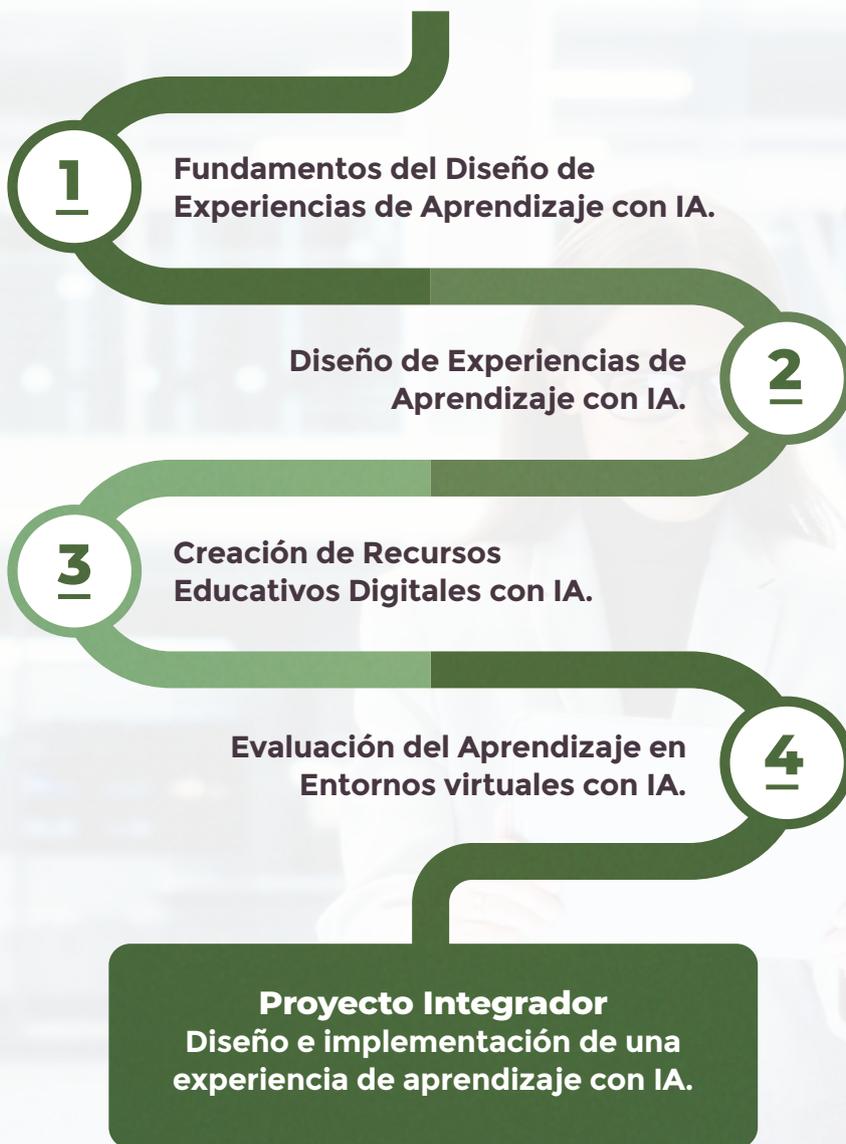


A lo largo del programa, desarrollarás avances de tu proyecto integrador, que consiste en el diseño e implementación de una experiencia de aprendizaje con IA, aplicando los conocimientos adquiridos en un contexto real.



En el desarrollo de las sesiones se utilizarán herramientas colaborativas digitales y de inteligencia artificial generativa.

# Ruta de aprendizaje



**Conferencia Internacional:**  
Innovación en la educación.

Potencia tu liderazgo y empleabilidad accediendo a los *workshops* exclusivos para nuestros estudiantes.

- ▶ Marca personal digital
- ▶ Networking
- ▶ LinkedIn
- ▶ Entrevistas efectivas

# Cursos

## Fundamentos del Diseño de Experiencias de Aprendizaje con IA

Explora los conceptos esenciales del diseño instruccional y su evolución hacia experiencias de aprendizaje más centradas en el usuario. Conoce las diferencias entre las metodologías tradicionales y modernas en educación virtual, el impacto de la inteligencia artificial en la enseñanza y los principios clave para un diseño de aprendizaje efectivo y significativo.

### ▶ Introducción al diseño de experiencias de aprendizaje con IA

- ▶ Conceptos clave de diseño instruccional.
- ▶ Diferencias entre enfoques tradicionales y modernos centrado en la experiencia de aprendizaje.
- ▶ Impacto de la IA en la educación.
- ▶ Impacto de la inteligencia artificial en la enseñanza y el aprendizaje.

### ▶ Principios clave para un aprendizaje efectivo y significativo

- ▶ Aprendizaje alineado y profundo.
- ▶ La teoría de la carga cognitiva y su aplicación en el diseño de cursos.
- ▶ Diseño basado en la neuroeducación y las ciencias del aprendizaje.
- ▶ Modelos de aprendizaje adaptativo con IA.

— **Aplicación práctica: 1.º avance.**

## Diseño de Experiencias de Aprendizaje con IA

Los participantes diseñarán cursos flexibles y adaptativos con IA. Para ello, analizarán las necesidades de sus estudiantes mediante estrategias de empatía y herramientas de recopilación de datos y personalización del aprendizaje con inteligencia artificial, a fin de elaborar los perfiles del estudiante necesarios para diseñar un programa de aprendizaje.

### ▶ Empatiza con tus estudiantes y sus necesidades de aprendizaje

- ▶ Métodos para conocer y empatizar con el estudiante y sus necesidades de aprendizaje.
- ▶ Diseño centrado en el usuario: técnicas y herramientas para empatizar con el estudiante y sus necesidades.
- ▶ Aplicaciones de la IA para recoger información que permita realizar un análisis de necesidades del aprendizaje.

### ▶ Diseño de cursos flexibles y adaptativos con IA

- ▶ El sílabo como herramienta de planificación: estructura y funciones.
- ▶ La sesión de aprendizaje flexible con IA: principios y momentos esenciales.
- ▶ Secuenciación de contenidos con IA: cómo organizar el aprendizaje de manera lógica, secuencial y efectiva.
- ▶ Metodologías activas en el aprendizaje virtual con IA: casos prácticos y estrategias.

— **Aplicación práctica: 2.º avance.**

## Creación de Recursos Educativos Digitales con IA

Desarrolla recursos educativos digitales con IA. Aprende a generar imágenes, videos y contenido interactivo.

### ► Creación de recursos educativos digitales con IA

- **Para imágenes:** Gemini, Meta, ChatGPT, Image FX, etc.
- **Para videos:** Sora, FlexClip, HeyGen, etc.
- **Para infografías:** Canva, Notebook LM, etc.
- **Personalización del aprendizaje:** School AI, MagicSchool.
- **Análisis de escritura:** Gemini, ChatGPT, Perplexity.
- **Investigación y análisis de información:** Research Rabbit, Notebook LM, entre otras.

— **Aplicación práctica: 3.º avance.**

## Evaluación del Aprendizaje en Entornos Virtuales con IA

Diseña estrategias de evaluación alineadas con los resultados de aprendizaje y explora el uso de la IA para la generación de pruebas, rúbricas y retroalimentación automatizada. Asimismo, conoce los principios éticos en el uso de inteligencia artificial en la educación, incluyendo la privacidad, seguridad de datos y mejores prácticas para la implementación responsable de IA en la enseñanza.

- Diseño de evaluaciones alineadas con los resultados de aprendizaje.
- Evaluaciones formativas y sumativas en entornos virtuales.
- Uso de inteligencia artificial para la generación de pruebas, rúbricas y retroalimentación automatizada.
- Principios éticos en el uso de inteligencia artificial en la educación.
- Consideraciones sobre privacidad y seguridad de los datos.
- Buenas prácticas para la implementación de IA en el ámbito educativo.

— **Aplicación práctica: 4.º avance.**

## Proyecto Integrador Diseño e implementación de una experiencia de aprendizaje con IA

Presenta una sesión de aprendizaje diseñada y desarrollada en un entorno virtual con el apoyo de IA, y recibe retroalimentación de expertos y compañeros para optimizar tu propuesta.

El dictado de clases del programa se iniciará siempre que se alcance el número mínimo de alumnos matriculados establecido por USIL.

Para la entrega de certificados son requisitos indispensables alcanzar una nota mínima de 11 en cada uno de los cursos del programa, no haber superado el 30 % de inasistencias y haber cancelado la inversión económica total del programa.



## Adela María Perpetua Sánchez Rojas

Líder en innovación educativa en  
Smart Code Lab & Services.

- ▶ Cuenta con 12 años de experiencia liderando estrategias formativas y programas de aprendizaje en universidades e instituciones privadas.
- ▶ Experta en diseño instruccional, implementación de metodologías de enseñanza y aprendizaje (ABP, gamificación, entre otras) y estrategias de aprendizaje; gestión, diseño e implementación de proyectos de aprendizaje en diferentes modalidades de aprendizaje; innovación educativa; emprendimiento; inteligencia artificial aplicada a la enseñanza; evaluación de aprendizajes; gestión de proyectos de desarrollo (PM4R por GESTUM – BID) y metodologías ágiles (*design thinking* y Scrum).
- ▶ Master of Arts (MA), Educational/Instructional Technology por la Université Laval.
- ▶ Licenciada en Educación por la Universidad Nacional Mayor de San Marcos.



## Lea Sulmont Haak

Consultora pedagógica en  
proyectos de educación virtual.  
Docente universitaria en pregrado  
y posgrado.

- ▶ Cuenta con más de 20 años de experiencia en la dirección de proyectos educativos; ha liderado el diseño curricular y la implementación de modalidades híbridas en diversos niveles educativos. Su compromiso con la educación la ha llevado a dedicarse a la formación de profesionales, especializándose en la innovación de experiencias de aprendizaje efectivas integrando tecnologías.
- ▶ Ha sido consejera del Consejo Nacional de la Educación del Perú, participando en la elaboración del Proyecto Educativo Nacional al 2036.
- ▶ Doctorado en Ciencias de la Educación por la Université de Lille, Francia.
- ▶ Máster en Gerencia y Administración por EOI de España y Escuela de Posgrado de la Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas.
- ▶ Especializaciones en Educación a Distancia y Psicología.



## Glai Fierro Ynouye

Consultora de aprendizaje experto en la Universidad Corporativa Intercorp.

- ▶ Se ha desempeñado como líder de programas de capacitación que integran gamificación e inteligencia artificial para potenciar el talento y maximizar el impacto en indicadores estratégicos.
- ▶ Cuenta con más de 15 años de experiencia liderando proyectos estratégicos de formación aplicando metodologías centradas en la experiencia del usuario y promoviendo la adopción de nuevas tecnologías en entornos corporativos.
- ▶ Ha trabajado en sectores de banca, seguros y educación, desarrollando soluciones formativas que impulsan el desempeño y la transformación organizacional.
- ▶ Es licenciada en Educación para el Desarrollo por la PUCP y egresada de la Maestría en Dirección Estratégica de Recursos Humanos de la UOC.
- ▶ Además, está certificada en Metodología Kirkpatrick y Evaluación de ROI en Capacitación.



---

La EPG-USIL se reserva el derecho de modificar su plana docente, ya sea por motivos de fuerza mayor o por disponibilidad del profesor, sin afectar la calidad académica del programa.



## Más información

📞 981 458 741

✉ informes.epg@usil.edu.pe

📘 @usileducacionejecutiva

🌐 EPGUSIL

#EducaciónEjecutivaUSIL

[epg.usil.edu.pe](http://epg.usil.edu.pe)

