



Ingeniería

# TU PUENTE AL MUNDO CON

# INGENIERÍA DE SOFTWARE



**Crea y gestiona soluciones basadas en tecnología,** de acuerdo con los estándares internacionales que orientan los programas de computación.

## ¿POR QUÉ USI?



**Docentes practitioners,** referentes de la ingeniería y la tecnología.



Convenios con empresas líderes en tecnología:



**+ 23 años transformando vidas** con los programas académicos de **Disney International Programs.**



**+ 320 convenios internacionales** en los 5 continentes.

Top 10 de destinos



**GRADO AMERICANO**

**SIU** SAN IGNACIO UNIVERSITY MIAMI, FL

Estudia en San Ignacio University esta carrera al mismo tiempo:

International Business

Business

San Ignacio University (SIU), universidad norteamericana licenciada y acreditada en los Estados Unidos de América (USA), cuyos grados académicos son reconocidos por la SUNEDU en el Perú. SIU se encuentra incluida en las bases de datos del Council for Higher Education Accreditation (CHEA) y en la Database of Accredited Postsecondary Institutions del U.S. Department of Education's Ope of Postsecondary Education (OPE), ambas instituciones relacionadas con la acreditación de la educación superior en USA.



## Malla curricular con **visión global empresarial**

01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
Fundamentos de Programación	Programación Orientada a Objetos I	Programación y Estructuras de Datos	Estructuras de Datos Avanzada	Programación Orientada a Objetos II	Ingeniería de Software III	Desarrollo Basado en Plataformas	Agentes Inteligentes	Internet of Things	Big Data y Analítica de Datos
Fundamentos en Competencias Digitales	Matemática Discreta	Ingeniería de Software I	Estadística Descriptiva e Inferencia Estadística	Ingeniería de Software II	Programación Competitiva	Gestión de Sistemas de Información	Seguridad de la Información	Visualización de Datos	Estrategias de Sistemas de Información
Matemática	Cálculo de Una Variable	Álgebra Lineal Computacional	Gerenciamiento de Datos I	Gerenciamiento de Datos II	Análisis y Diseño de Algoritmos	Compiladores	Gestión de Proyectos para Computación	Proyecto para Computación I	Proyecto para Computación II
Lenguaje y Comunicación I	Lenguaje y Comunicación II	Teoría de Computación	Experiencia de Usuario (UX)	Interacción Humano Computador	Sistemas Operativos	Redes y Telecomunicaciones I	Cloud Computing	Tecnologías Emergentes	Emprendimiento e Innovación Tecnológica
Realidad Nacional y Globalización	Administración para los Negocios	Principios de Economía	Fundamentos Contables y Financieros	Ética y Ciudadanía	Metodología de la Investigación Científica	Fundamentos del Liderazgo Sostenible	Oportunidades de Negocios	Computación en la Sociedad	Desarrollo de Negocios Electrónicos
English I	English II	English III	English IV	Marketing	Electivo 1	Electivo 2	Electivo 3	Electivo 4	Electivo 5

Malla curricular sujeta a cambios por nuestro principio de mejora continua y actualización constante.

### MENCIONES

- ▶ Analítica de Datos No Estructurados
- ▶ Gestión Integral de la Sostenibilidad
- ▶ Tecnologías de Información



Cursos generales



Cursos de especialidad



Cursos específicos



## Modalidades de estudio

Te permiten cursar tu carrera con porcentajes de virtualidad para que decidas cómo quieres estudiar.\*



### Presencial

Hasta 20 % de créditos aprobados de forma virtual.



### Semipresencial

Desde el 21 hasta el 70 % de créditos aprobados de forma virtual.

### OFICINA DE ADMISIÓN

☎ 998 179 223  
Lima: (01) 317 10 50  
admission@usil.edu.pe  
Av. La Fontana 550, La Molina

📍 @usil.peru 📧 @usil 🌐 usil.edu.pe

